

Als je het nog niet hebt gedaan, download de Video Export library en FFMPEG (zie software manual).

1. Importeer de Video Export library, zorg ervoor dat er bovenaan je sketch het volgende staat:

```
import com.hamoid.*;
VideoExport videoExport;
```

2. Kopieer en plak deze functie onderaan in je schets;

```
void setupVideo() {
    videoExport = new VideoExport(this, "NXT-video.mp4");
    videoExport.setFrameRate(30);
    videoExport.startMovie();
}
```

en roep de functie aan in je **setup** functie:

```
void setup() {
    // kopieer alleen de regel hieronder in je eigen setup
    // niet de hele void setup()!
    setupVideo();
}
```

3. Kopieer en plak deze functie in je schets;

```
void recordVideo() {
    if(frameCount < 1800 ) {
        videoExport.saveFrame();
    } else {
        videoExport.endMovie();
        exit();
    }
}
```

en roep de functie aan onderaan **draw** je draw functie:

```
void draw() {
    // kopieer alleen de regel hieronder in je eigen setup
    // niet de hele void draw()!
    recordVideo();
}
```

De schets wordt nu 60 seconden lang opgenomen en stopt daarna automatisch. Het videobestand kun je terugvinden in je schets folder. Als je korter wil opnemen, pas dan het aantal frames in recordVideo() aan (30 x de hoeveelheid seconden die je wilt opnemen).